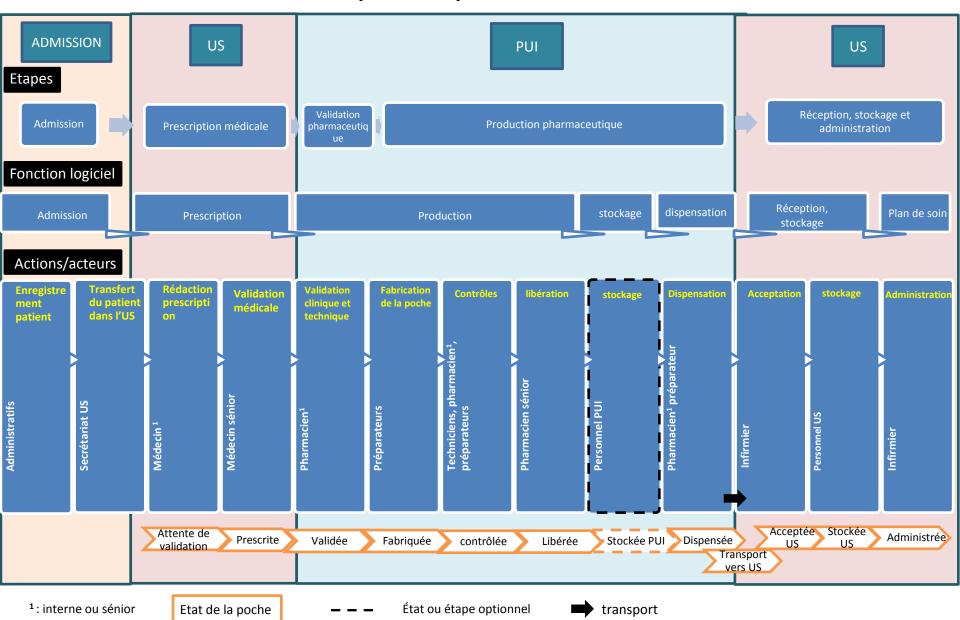
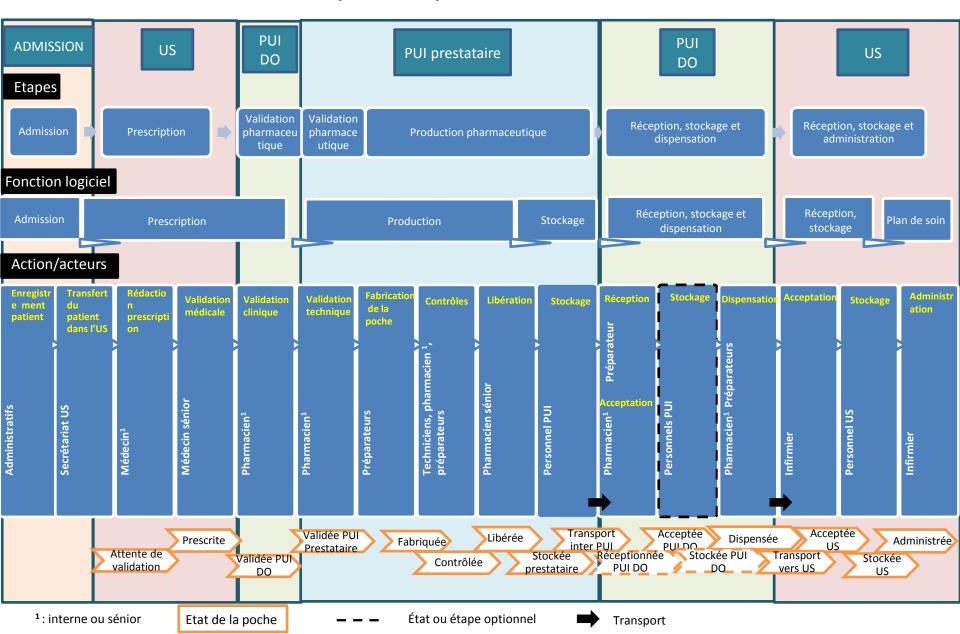
Circuit des poches de nutrition parentérale: production de préparations extemporanées pour besoin interne



23/01/2018 NB: Etat des poches: à chaque étape, le processus peut s'arrêter et des états « suspendue » ou « annulée » peuvent être saisis

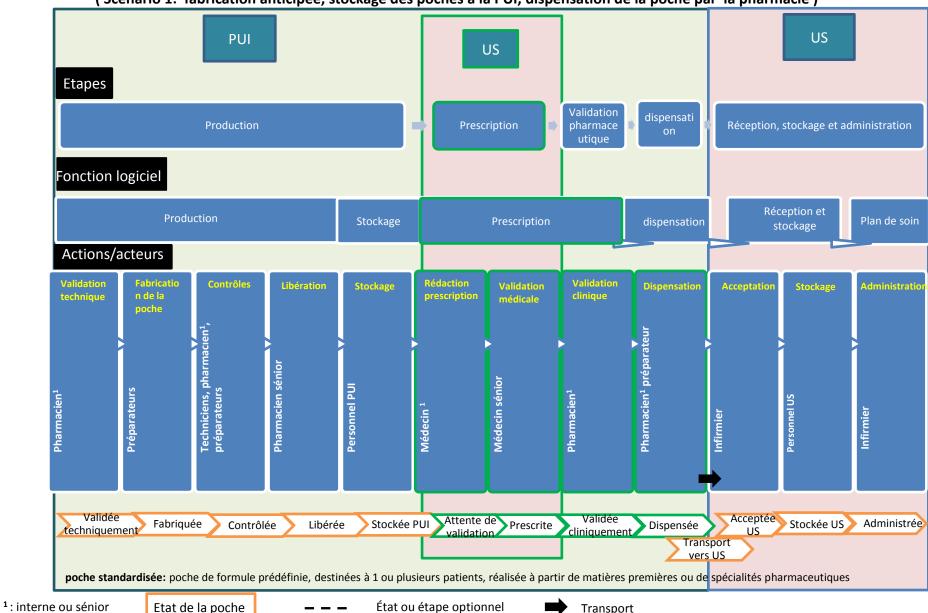
Circuit des poches de nutrition parentérale: production de préparations extemporanées pour besoin externe



NB: Etat des poches: à chaque étape, le processus peut s'arrêter et des états « suspendue » ou « annulée » peuvent être saisis

Circuit des poches de nutrition parentérale: production de poches standardisées pour besoin interne

(Scénario 1: fabrication anticipée, stockage des poches à la PUI, dispensation de la poche par la pharmacie)

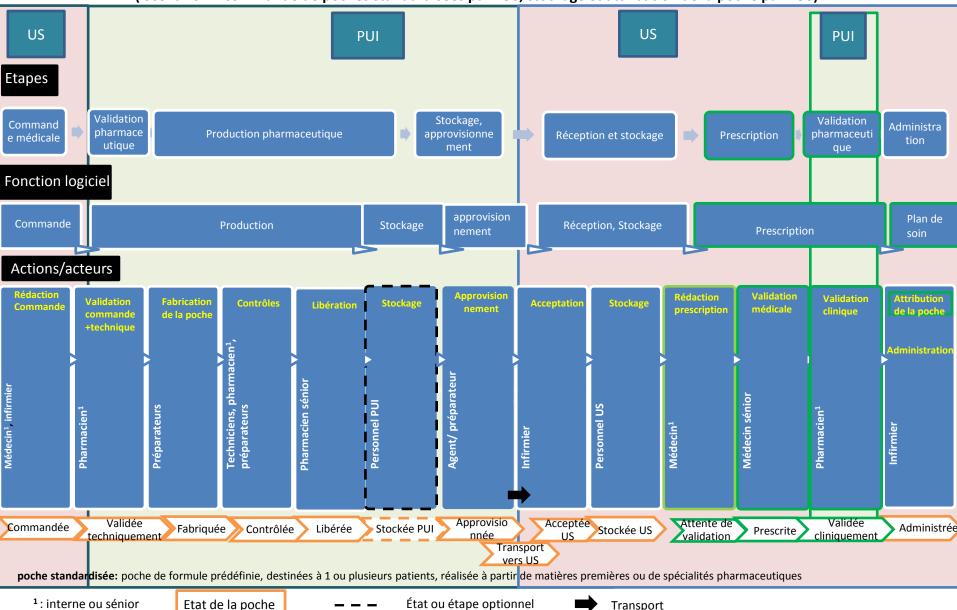


23/01/2018

NB: Etat des poches: à chaque étape, le processus peut s'arrêter et les états « suspendue » ou « annulée » peuvent être saisis

Circuit des poches de nutrition parentérale: production de poches standardisées pour besoin interne

(Scénario 2: commande de poches standardisées par l'US, stockage et attribution de la poche par l'US)

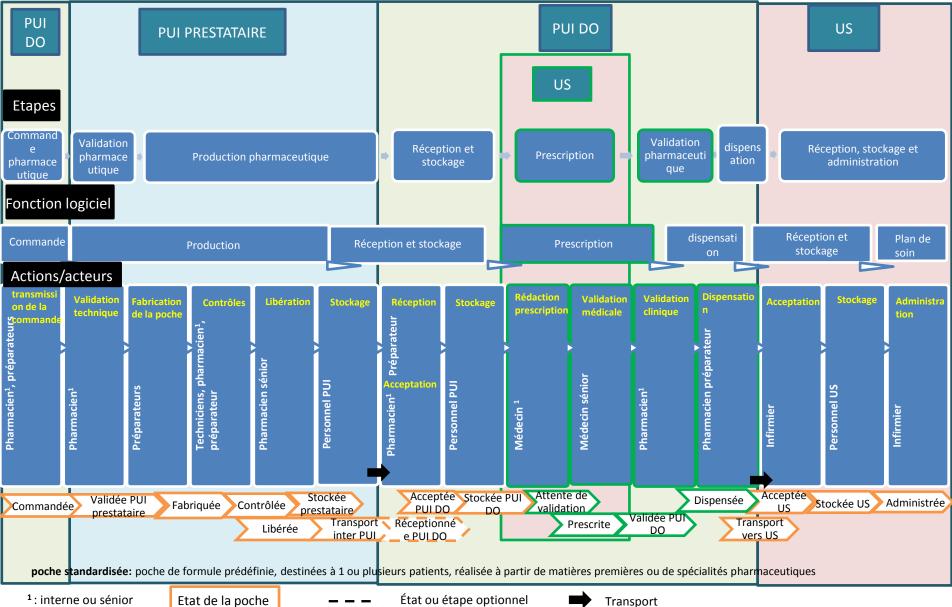


23/01/2018

NB: Etat des poches: à chaque étape, le processus peut s'arrêter et les états « suspendue » ou « annulée » peuvent être saisis

Circuit des poches de nutrition parentérale: production de poches standardisées pour besoin externe

(Scénario 1: commande anticipée de la PUI DO, production par PUI prestataire, stockage et dispensation des poches par la PUI DO)

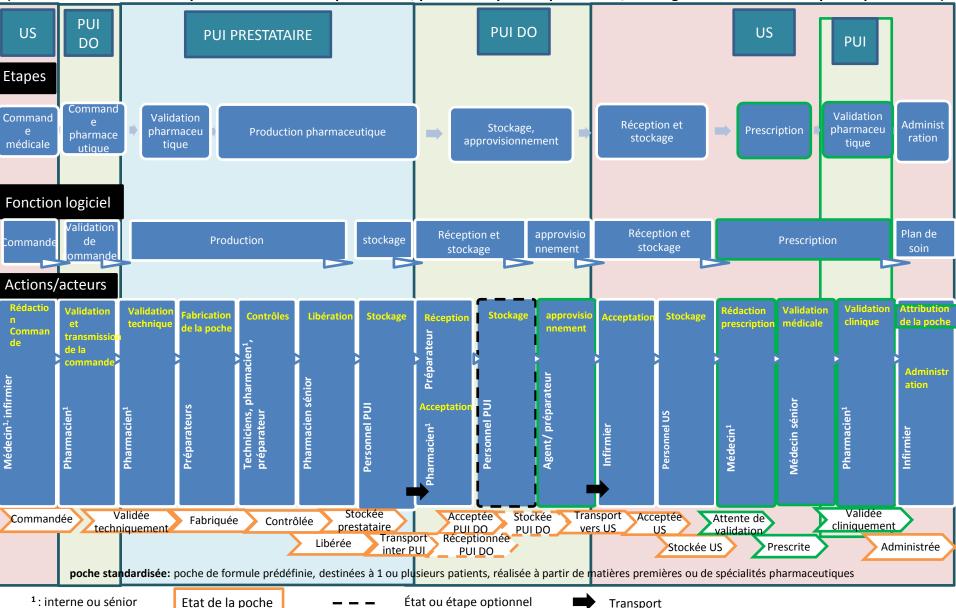


23/01/2018

NB: Etat des poches: à chaque étape, le processus peut s'arrêter et les états « suspendue » ou « annulée » peuvent être saisis

Circuit des poches de nutrition parentérale: production de poches standardisées pour besoin externe

(Scénario 2: commande de poches standardisées par l'US DO, production par PUI prestataire, stockage et attribution de la poche par l'US DO)



23/01/2018 NB: Etat des poches: à chaque étape, le processus peut s'arrêter et les états « suspendue » ou « annulée » peuvent être saisis